

Tooling

Audit, Risk, Compliance, Performance Management en GRC zijn omvangrijke vakgebieden. Door de samenhang en complexiteit van de processen binnen deze gebieden is de inzet van software randvoorwaardelijk voor het bereiken van verbeterde efficiëntie, effectiviteit en transparantie.

GRC.nl heeft in de afgelopen jaren bij diverse opdrachtgevers ervaring opgedaan in het gebruik en de implementatie van software op bovenstaande gebieden.

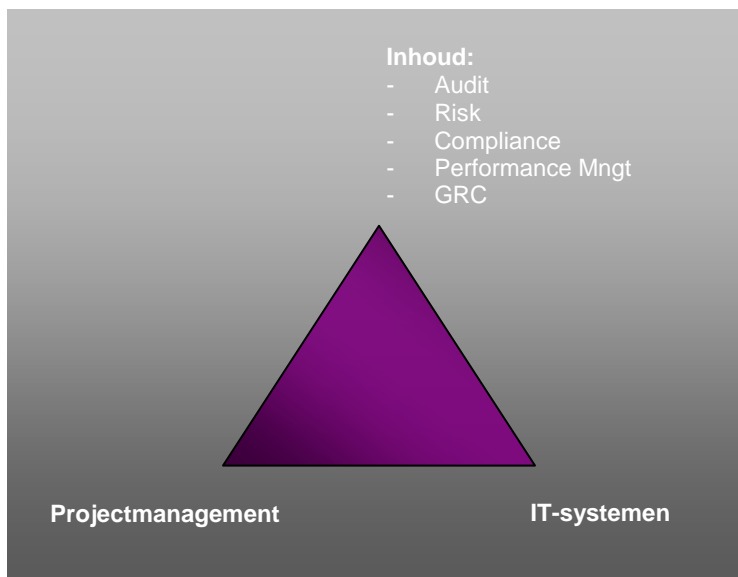
Vaak is er bij organisaties reeds software geselecteerd en geïmplementeerd, maar worden de functionaliteiten niet ten volle benut. Wij inventariseren de reeds aanwezige functionaliteiten en mogelijkheden van de gekozen software. Hierbij besteden wij tevens aandacht aan de gebruikerstevredenheid. Op deze manier maken wij onze diensten sluitend op de bestaande organisatie en de reeds geautomatiseerde omgeving.

Waar nog geen sprake is van tooling bieden wij uw organisatie onafhankelijke kennis en ervaring binnen het traject van pakketselectie, implementatie tot en met de training van eindgebruikers. In dit traject dragen wij samen met de organisatie zorg voor:

- Definiëren van software-requirements
- Selecteren software-oplossing
- Implementeren software
- Importeren vakspecifieke inhoud
- Definieren rapportages en dashboards
- Testen van functionaliteiten
- Overdragen kennis

Onze aanpak

Wij combineren kennis en ervaring van vakspecifieke inhoud, projectmanagement en IT-systemen. In onze aanpak fungeren wij als onafhankelijke intermediair tussen de organisatie, gebruiker en de software-leverancier. De fasering van onze aanpak zal aansluiten op de aanpak van de vakinhoudelijke gebieden.



GRC ondersteunt u ondermeer bij:

Optimalisatie van processen in een (bestaand) geautomatiseerd systeem

Definiëren software-requirements (RFI)

Pakketselectie

Implementatie van Audit Management Software

Implementatie van GRC-software

Definiëren /opstellen rapportages

Opleiding/training van eindgebruikers in de software

Borging van de softwarekennis

1. Scoping

Met de quickscan maken wij inzichtelijk welke software er reeds aanwezig is of welke software benodigd is. In een eerste gesprek brengen wij in kaart wat uw wensen zijn ten aanzien van de software en welke doelen hiermee bereikt moeten worden. In demo's worden per stap de relevante functionaliteiten gepresenteerd. Op basis van wat reeds aanwezig is en de wensen ten aanzien van de functionaliteiten stellen wij samen vast hoe de software wordt ingericht.

2. Planning

In deze fase worden de requirements vertaald naar uit te voeren werk en wordt dit gepland in de tijd. Er wordt door de organisatie een pakketkeuze gemaakt en bijhorende contracten worden opgesteld en ondertekend.

3. Building

De requirements worden ontworpen en ontwikkeld, templates voor rapportages worden ontwikkeld en geïmporteerd en key-users worden hierbij betrokken. Functionaliteiten worden tijdens deze fase gerealiseerd en de database wordt gevuld.

4. Testing

Toekomstige gebruikers worden opgeleid en begeleid. Testdata worden ingevoerd in het systeem en testcases worden uitgevoerd. Zowel functionele als technische tests worden uitgevoerd in deze fase. Bevindingen en/of wijzigingen worden verzameld en teruggekoppeld aan de ontwikkelaar.

5. Implementing

De overdracht van het systeem en de documentatie aan de organisatie vindt plaats. De productie-omgeving wordt gevuld met productie-data. Ingebruikname van het systeem wordt gepland, uitgevoerd (go-live) en afgesloten met een evaluatie.

Wat levert het u op?

- Geïmplementeerd en geoptimaliseerd softwarepakket
- Op maat gedefinieerde rapportages
- Documentatie en opgeleide eindgebruikers

Wat is de eerste stap?

Om van tooling toegevoegde waarde te verkrijgen in plaats van extra lasten, is het belangrijk eerst het huidige landschap in kaart te brengen. Welke software is reeds aanwezig? Wat willen wij bereiken met de inzet van Tooling? Welke eisen stellen wij aan de functionaliteiten?

GRC.nl brengt dit snel en overzichtelijk samen met u in kaart met behulp van een quickscan.

1.
Scoping

2.
Planning

3.
Building

4.
Testing

5.
Implementing